

Manuel

# Gewa Andromeda Socket

## Réf 01908



# Manuel Gewa Andromeda Socket

## 1. Introduction, usage prévu

Le Gewa Andromeda Socket est une unité de relais. En raccordant l'unité de relais entre, par exemple, une lampe et une prise murale, vous pouvez mettre allumer et éteindre la lampe à l'aide d'un émetteur ou d'un contacteur.



Le récepteur peut également être utilisé par exemple pour allumer ou éteindre la stéréo, la télévision, la radio, l'ordinateur ou le chauffage.

Andromeda Socket peut fonctionner de deux manières différentes :

- L'alimentation bascule entre l'état activé et désactivé. Par exemple, pour allumer et éteindre une lampe. (Fonction bistable).
- L'alimentation est activée tant que la touche de l'émetteur est enfoncé. Par exemple, pour alimenter un mixeur électrique. (Fonction monostable.)

Andromeda Socket fait partie du GewaLink-system. Il peut donc être utilisé en association avec tous ces produits, notamment l'émetteur IR Gewa et l'émetteur Z-Wave.

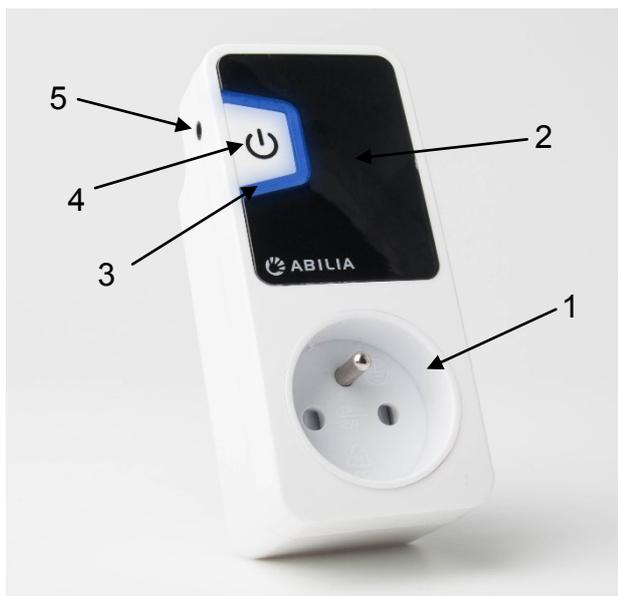
Andromeda Socket est réglé en usine sur le canal GewaLink 16 avec fonction bistable.



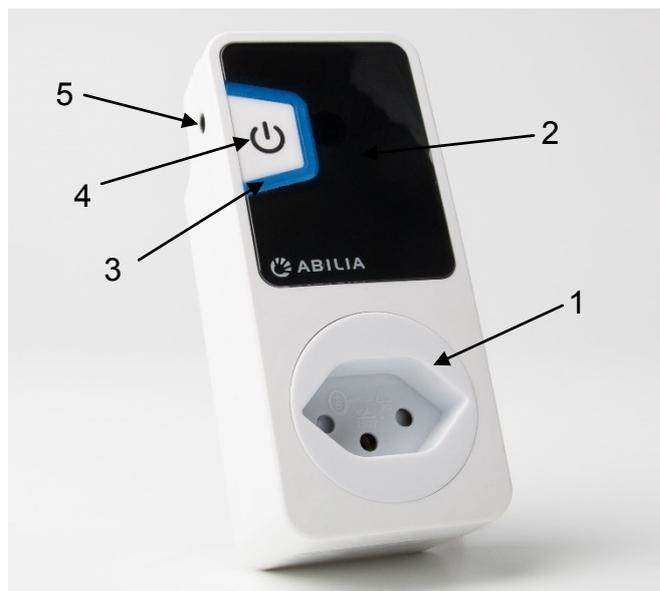
Avertissement ! Pour des raisons de sécurité, ne jamais raccorder des appareils nécessitant une **alimentation en courant continu**, par exemple les appareils de maintien des fonctions vitales.

## 2. Vue d'ensemble du produit

Le Andromeda Socket est composé des pièces suivantes :



419882 Andromeda Socket FR



419883 Andromeda Socket CH

1. Prise 230 V. Pour brancher l'appareil à contrôler.	4. Touche <i>marche/arrêt</i> . Pour programmer et activer/désactiver manuellement l'alimentation.
2. Œil du détecteur. Reçoit le signal IR.	5. Prise jack 3,5 mm. Pour brancher un contacteur externe ou un œil de détecteur externe.
3. Témoin lumineux.	

## 3. Connexion

1. Veiller à ce que l'appareil soit connecté, et que son propre interrupteur d'alimentation soit sur « marche ». Pour ce faire, le plus facile consiste à le brancher à une prise murale et à s'assurer que l'appareil est sous tension (par exemple, une lampe devrait s'allumer).
2. Brancher Andromeda Socket à une prise murale.
3. Brancher l'appareil à commander au récepteur, sur l'unité de relais (1).
4. Veiller à ce que l'appareil soit alimenté en appuyant sur la touche *Marche/Arrêt* (4).
5. Si les ondes IR sont utilisées, n'oubliez pas que la portée sera réduite si l'œil du détecteur (2) est couvert ou masqué de quelque manière que ce soit, par exemple par des rideaux ou des meubles.
6. Programmer l'unité de relais en suivant les instructions fournies au chapitre suivant.

Andromeda Socket est réglé en usine sur le canal GewaLink 16 avec fonction bistable. L'unité de relais n'a pas besoin d'être programmée si c'est la fonction et le canal à utiliser sur l'émetteur IR.

## 4. Programmation

Andromeda Socket peut être programmé pour l'utilisation suivante :

- Commande IR avec canaux GewaLink
- Commande radio (Z-Wave).
- Commande avec un contacteur



### Avertissement !

Le relais est activé pendant la programmation. Cela peut entraîner une activation involontaire d'un matériel.

### 4.1 Commande avec l'émetteur IR

#### 4.1.1 Marche/Arrêt (fonction bistable)

Exemple : Pour allumer et éteindre une lampe, appuyer à chaque fois sur la touche sur l'émetteur IR.

1. Appuyer sur la touche *Marche/Arrêt* (4) et, en même temps, appuyer sur la touche sélectionnée sur l'émetteur IR jusqu'à ce que le témoin lumineux situé sur l'unité de relais clignote et que le relais ait cliqué 3 fois.
2. Vérifier le fonctionnement en appuyant sur la touche sélectionnée sur l'émetteur IR.



#### 4.1.2 Maintenir allumé (fonction monostable)

Exemple : Pour pratiquer un lien de cause à effet avec un mélangeur électrique relié. Le mélangeur fonctionne tant que la touche de l'émetteur est enfoncé.

1. Appuyer sur la touche *Marche/Arrêt* (4) et, en même temps, appuyer sur la touche sélectionnée sur l'émetteur IR jusqu'à ce que le témoin lumineux situé sur l'unité de relais clignote et que le relais ait cliqué 3+3 fois.
2. Vérifier le fonctionnement en appuyant sur la touche sélectionnée sur l'émetteur IR.



## **4.2 Commande avec l'émetteur radio**

### **4.2.1 Émetteur radio (Z-Wave)**

Exemple : Pour éteindre et allumer une lampe chaque fois que vous appuyez sur la touche de l'émetteur Z-Wave.

Quand le contrôle est effectué par radio, vous ne pouvez avoir que la fonction Marche/Arrêt (fonction bistable).

Andromeda Socket peut être inclus et utilisé dans tout réseau Z-Wave avec d'autres appareils certifiés Z-Wave d'autres fabricants et/ou d'autres applications. Tous les nœuds n'utilisant pas de batterie dans le réseau agiront comme des répéteurs, quel que soit le fournisseur d'origine, de manière à accroître la fiabilité du réseau.

### **4.2.2 Fonctions du réseau Z-Wave**

#### **Ajouter (Include) :**

1. Mettre le contrôleur du système (émetteur Z-Wave) en mode inclusion (Include) en suivant les instructions fournies par le fabricant du contrôleur.
2. Appuyer sur la touche *Marche/Arrêt* du Andromeda Socket trois fois en 1,5 seconde.

#### **Supprimer (Exclude) :**

1. Mettre le contrôleur du système (émetteur Z-Wave) en mode exclusion (Exclude) en suivant les instructions fournies par le fabricant du contrôleur.
2. Appuyer sur la touche *Marche/Arrêt* du Andromeda Socket trois fois en 1,5 seconde.

#### **Réinitialiser (Reset) :**

1. Appuyez sur la touche *Marche/Arrêt* du Andromeda Socket pendant environ 6 secondes jusqu'à ce que le témoin lumineux s'allume de manière continue.
2. Relâcher la touche *Marche/Arrêt* et appuyer une nouvelle fois dans les 3 secondes.

*Remarque ! Utiliser cette procédure uniquement dans le cas où le contrôleur système (émetteur Z-Wave) est manquant ou inopérable de quelque manière que ce soit.*

#### **Associer un Andromeda Socket à un réseau Z-Wave (Associate) :**

Andromeda Socket prend en charge le Groupe d'association 1 (Lifeline/Sauvetage) qui peut accueillir jusqu'à 5 appareils. Le processus d'association ne fonctionne qu'après que l'appareil a été inclus dans un réseau Z-Wave.

1. Mettre le contrôleur en mode Association. Certains contrôleurs peuvent associer automatiquement. Cf. le manuel du fabricant du contrôleur.
2. Identifier l'Andromeda Socket auprès du contrôleur en envoyant l'information de nœud. Pour cela, appuyez sur la touche *Marche/Arrêt* trois fois en 1,5 seconde.
3. Le contrôleur devrait confirmer l'association une fois le processus terminé. Cf. le manuel du fabricant du contrôleur pour de plus amples informations.

### 4.3 Commande avec un contacteur

*Remarque ! Seuls les contacteurs qui répondent aux exigences de la Directive sur les équipements médicaux 93/42/CEE peuvent être raccordés au Andromeda Socket.*

#### 4.3.1 Marche/Arrêt (fonction bistable)

Exemple : Pour désactiver et activer une lampe chaque fois que le contacteur est actionné.

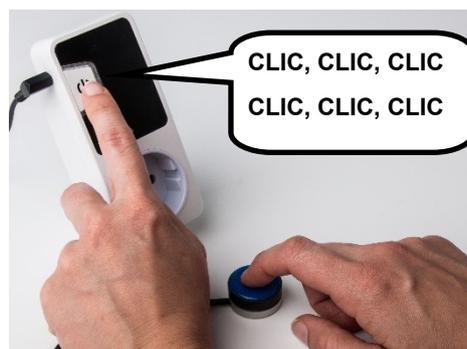
1. Branchez un contacteur à l'aide d'une prise 3,5 mm dans la prise jack (5).
2. Appuyer sur la touche *Marche/Arrêt* (4) et, en même temps, appuyer sur le contacteur jusqu'à ce que le témoin lumineux situé sur l'unité de relais clignote et que le relais ait cliqué 3 fois.
3. Vérifier le fonctionnement en appuyant sur le contacteur.



#### 4.3.2 Maintenir allumé (fonction monostable)

Exemple : Pour pratiquer un lien de cause à effet avec un mélangeur électrique relié. Le mélangeur fonctionne tant que le contacteur est enfoncé.

1. Branchez un contacteur à l'aide d'une prise 3,5 mm dans la prise jack (5).
2. Appuyer sur la touche *Marche/Arrêt* (4) et, en même temps, appuyer sur le contacteur jusqu'à ce que le témoin lumineux situé sur l'unité de relais clignote et que le relais ait cliqué 3+3 fois.
3. Vérifier le fonctionnement en appuyant sur le contacteur.



## 5. Réinitialisation sur les paramètres par défaut

À la livraison, Andromeda Socket est réglé en usine sur le canal GewaLink 16 avec fonction bistable.

Procéder comme suit pour restaurer :

1. Appuyez sur la touche *Marche/Arrêt* (4) pendant environ 6 secondes jusqu'à ce que le témoin lumineux s'allume de manière continue.
2. Relâcher la touche *Marche/Arrêt* et appuyer une nouvelle fois dans les 3 secondes.

**REMARQUE ! Cela réinitialisera également le réseau Z-Wave. Cf. la section 4.2.2 *Erreur ! Source du renvoi introuvable.* pour plus d'informations.**

## 6. Raccordement d'un œil de détecteur externe

Si Andromeda Socket est utilisé avec un émetteur IR, il est possible de raccorder un détecteur externe de manière à accroître la portée si le détecteur intégré (2) est couvert ou masqué de quelque manière que ce soit, par exemple par des rideaux ou du mobilier.

## 7. Nettoyage

Andromeda Socket peut être nettoyé à l'aide d'un coton humide imprégné d'alcool chirurgical, de chlorhexidine, l'alcool éthylique ou d'isopropanol.

Il est également possible d'utiliser un chiffon humide (avec solution diluée de liquide vaisselle). Essuyez après le nettoyage.



### **Avertissement !**

Ne pas utiliser de désinfectant, en dehors de l'alcool chirurgical, de la chlorhexidine, de l'alcool éthylique ou de l'isopropanol (45 %).

Ces liquides étant inflammables, ils doivent être manipulés avec précaution.

Lors du nettoyage, le Andromeda Socket doit être débranché de la prise murale.

## 8. Sécurité et responsabilité

Abilia a développé un système d'analyse des risques produits par rapport à la norme SS-EN 14971 pour les dispositifs médicaux. Le manuel du produit et les spécifications techniques sont conçus dans l'optique des évaluations de sécurité réalisées dans ce document.

Pour la mise en service et l'utilisation quotidienne du produit, il convient de toujours garder la sécurité à l'esprit. Dans un manuel d'utilisateur, il n'est pas possible de décrire tous les modes d'utilisation proscrits pour un produit. Si vous ne savez pas si vous avez configuré ou commencé à utiliser correctement le produit, nous vous conseillons de contacter votre fournisseur.

Abilia décline toute responsabilité vis-à-vis des dommages, des dommages indirects ou résultant de l'utilisation, d'une utilisation abusive, d'un manque de suivi, d'un mauvais paramétrage, d'une mauvaise installation ou de tout autre problème similaire. La responsabilité financière d'Abilia est dans tous les cas limitée à la valeur du produit considéré.

### **8.1 Conformité avec la Directive sur les équipements médicaux**

Andromeda Socket est commercialisé en tant qu'aide technique pour les personnes souffrant de handicap. Il respecte les exigences de la Directive sur les équipements médicaux 93/42/CEE, notamment les exigences CEM et de sécurité électrique.

### **8.2 Recyclage du matériel électrique et électronique**

Andromeda Socket contient des composants électriques qui doivent être recyclés. Quand le produit n'est plus utilisé, il convient de le déposer dans un centre de recyclage pour déchets d'équipements électriques et électroniques.



## 9. Caractéristiques techniques

### 9.1 Environnement

Andromeda Socket ne peut être utilisé qu'à l'intérieur, dans un environnement sec (IP20).

### 9.2 Caractéristiques techniques

Tension d'alimentation :	230 V CA, 50 Hz
Consommation maximale au repos :	1,6 W
Consommation maximale :	2,3 W (relais actif, Z-Wave actif)
Charge relais maximale (419882) :	3600 VA, 16 A charge résistive
Charge relais maximale (419883) :	2300 VA, 10 A charge résistive
Canaux de programmation :	Canaux GewaLink 0 à 127 (le canal 62 n'a pas de fonction) et code 4096
Fréquence Z-Wave :	868,42 MHz
Type de contacteur d'entrée :	Prise jack 3,5 mm (femelle mono à 2 pôles)
Portée GewaLink :	30 m
Portée Z-Wave :	En vue libre, environ 30 m
Mesures :	53 x 122 x 43 mm (hors prise)
Poids :	160 g



Avenue de Champlevert – ZI du Recou – Tél : 04.72.24.08.99 – [cree@cree.fr](mailto:cree@cree.fr) - [www.cree.fr](http://www.cree.fr)

Contactez notre SAV => Tél : 04.72.24.15.24 – [sav@cree.fr](mailto:sav@cree.fr)